

Číslo: 321/18/ZM/2017
Datum schválení: 12.06.2017
Datum účinnosti: 12.06.2017

Pravidla pro uveřejňování sdělení zastupitelů města Uherské Hradiště
ve Zpravodaji města Uherské Hradiště

Článek 1

1. Celkový rozsah sdělení od jednoho zastupitele v jednom čísle je omezen na maximálně 1800 znaků vč. mezer, tj. 1 sloupec na straně A4. Počet znaků zahrnuje nadpis/titulek, samotný text a podpis, včetně mezer.
2. Nejvyšší celkový počet stran rubriky se sděleními zastupitelů v jednom čísle zpravodaje nepřesáhne 2 strany celkem pro všechny politické subjekty zastupitelstva. Sdělení více zastupitelů ze stejného politického subjektu v jednom čísle z prostorových důvodů není možné. Zastupitelé bude v jednom čísle zpravodaje uveřejněno nejvýše jedno sdělení.
3. Sdělení budou uveřejněna v pořadí, v jakém byla doručena zodpovědné osobě (tiskovému mluvčímu města), sdělení neuveřejněná z prostorových důvodů budou uveřejněna v následujícím čísle zpravodaje.
4. Nevyužitý prostor bude doplněn o běžné informace z činnosti města nebo městského úřadu.
5. Sdělení je nutné doručit zodpovědné osobě (tiskovému mluvčímu města) nejpozději do 15. dne předcházejícího měsíce vydání čísla.
6. Sdělení, která se netýkají územního samosprávného celku a sdělení o činnosti politických stran a hnutí, či reklama politických stran, nebudou zveřejněny.
7. Vydavatel může prostřednictvím odpovědného redaktora Zpravodaje města Uherské Hradiště rozhodnout o neotištění sdělení, pokud má nactiutlačný charakter, resp. napadá dobré jméno konkrétní osoby či osob, nebo neposkytuje vyvážené a objektivní informace. O neotištění informuje odpovědný redaktor autora.

Článek 2

1. Pravidla se týkají pouze sdělení zastupitelů, další rubriky a obsah zpravodaje pravidly nejsou dotčeny.
2. Tato pravidla nabývají účinnosti dne 12. 06. 2017
3. Zrušují se Pravidla pro uveřejňování sdělení zastupitelů města Uherské Hradiště vydaná dne 18. 4. 2016 usnesením zastupitelstva města č. 155/12/ZM/2016

Datum podpisu:

Ing. Stanislav Blaha
starosta

Ing. Zdeněk Procházka
místostarosta

